

アイコンの追加 - SMILE GAME BUILDER ヘルプ

アイテムなどに表示されるアイコンの追加方法です。

●追加できるファイルの形式

- ファイル形式：フルカラーPNG形式
- サイズ横512×縦512ピクセル以内 1コマ 横32×縦32ピクセルのアイコンを、横16個×縦16個並べて、1枚の画像としてください。（※横32×縦32は標準サイズの場合です。1コマ横32×縦32ピクセルは固定ですが、縦横に並べる個数はこれ以外でも構いません。縦横サイズとも、必ず32ピクセルの倍数になるようにしてください。）

●システム素材を書き出して利用する方法

標準添付のシステム素材を、外部のフォルダーに書き出して利用することができます。

1. 「アイコン素材のリスト」から、書き出したい素材を選択します。
2. リストの上にある [エクスポート] ボタンを押します。
3. 「エクスポート先のフォルダーを選択してください」というダイアログが表示されるので、書き出し先のフォルダーを左のツリーから選択し、[フォルダーの選択] ボタンを押してください。
4. 選択したフォルダーの中に、「Icons」という名前のフォルダーが作られ、その中に PNG ファイルが書き出されます。

●画像素材の追加方法

1. 「ゲーム用画像」→「アイコン」タブを選択します。
2. 「イメージ素材のリスト」の上にある [+追加] ボタンを押します。
3. 「素材の追加」ダイアログの「ファイルから選択」タブを選択します。
4. 追加したいファイルを選択し、[追加] ボタンを押すと、画像素材が追加されます。

「ファイルから選択」で追加した素材は、初めから登録されている「システム素材」とは区別され、緑色のアイコン（ユーザー素材）で表示されます。また、ユーザー素材は、ゲームを保存する際に、ゲームファイル内に保存されます。元のファイルがそのまま使用されるわけではありません。