

## イメージの追加 - SMILE GAME BUILDER ヘルプ

タイトル画面の背景や、高度なイベントで表示するための汎用的な画像のことです。

### ●追加できるファイルの形式

- ファイル形式：フルカラーPNG形式
- サイズ横 960×縦 544 ピクセル以内 ※全画面で横 960×縦 544 ピクセルです。

### ●システム素材を書き出して利用する方法

標準添付のシステム素材を、外部のフォルダーに書き出して利用することができます。

1. 「イメージ素材のリスト」から、書き出したい素材を選択します。
2. リストの上にある [エクスポート] ボタンを押します。
3. 「エクスポート先のフォルダーを選択してください」というダイアログが表示されるので、書き出し先のフォルダーを左のツリーから選択し、[フォルダーの選択] ボタンを押してください。
4. 選択したフォルダーの中に、「Images」という名前のフォルダーが作られ、その中に PNG ファイルが書き出されます。

### ●画像素材の追加方法

1. 「ゲーム用画像」→「イメージ」タブを選択します。
2. 「イメージ素材のリスト」の上にある [+追加] ボタンを押します。
3. 「素材の追加」ダイアログの「ファイルから選択」タブを選択します。
4. 追加したいファイルを選択し、[追加] ボタンを押すと、画像素材が追加されます。

「ファイルから選択」で追加した素材は、初めから登録されている「システム素材」とは区別され、緑色のアイコン（ユーザー素材）で表示されます。また、ユーザー素材は、ゲームを保存する際に、ゲームファイル内に保存されます。元のファイルがそのまま使用されるわけではありません。